

OK2M JN69UN

- Po příchodu na pracoviště stiskni **ALT+O** a zapiš svou značku.
- Jsi-li RUN, vyber Menu->Edit->Force RUN mode. Je třeba zopakovat při restartu S&P atd.
- Zkontroluj/nastav frekvenci pro skedy **Alt+F**
- QSO zadávej např: 9A4VM<enter>, 59001 JN85FS<enter>, zkontroluj správnost, <enter>
- Packet se spouští příkazy v okně Shell: **CONV, KST, DXI**. Ukončení **Ctrl+V**, pak **C**
- Objeví-li se vlevo od značky „QRV on ...“, domluv na dané pásmo skeda!

Pásmo:

C	E	G	H	K
144M	432M	1.3G	2.3G	10G

- TAB**: zaklíčuje/odklíčuje SSB, CW okno
F3: smaže rozdělané spojení a vstupní řádku
šipka nahoru: aktivuje okno
ESC: aktivuje vstupní řádku, vypne výzvu
F5..F8, F11..F12: výzvy
F9, F10: menu
F4: další okno
ALT+číslo, CTRL+číslo: přepnutí do konkrétního okna
CTRL+Y: smaže vstupní řádku
ALT+Y: smaže rozdělané spojení

- Alt+C**: prohodí nabídnuté volačky
Alt+D: potvrdí nabídnutou volačku
Alt+V: prohodí nabídnuté lokátory
Alt+X: potvrdí nabídnutý lokátor
Alt+M: mód CW/SSB
Alt+U: přidá spojení mezi nedokončená
Alt+S: pošle sked na jiné pásmo
Alt+B, band: změní pásmo
Alt+F: nastaví preferované QRG pro skedy
Alt+G: S&P: žádost o spojení, storno
RUN: potvrzení pro S&P
Alt+I: informace o značce
Alt+O: změna operátora
Alt+R: ovládání rotátoru
Ctrl+A,B: azimut rotátoru podle lokátoru
Ctrl+L: překreslí obrazovku
Ctrl+P: přehrátí posledního WAVu
F2: uloží spojení (ukládá se automaticky)
Alt+H: historie vstupní řádky
Alt+P, N: předchozí/následující vstup
Ctrl+V: zadání speciálního znaku ve vstupní řádce okna (např. **Ctrl+V, C** rozpojí packet)
[,]: horizontální posun obsahu okna
F1, Alt+F1: uloží screenshot

Grafická mapa:

- (Shift +) šipky, drag: pohyb mapy
+, -, kolečko: přiblíží/oddálí mapu

DB0KI 295° 114km	OK0EA 49° 186km	OK0EL 46° 180km	OK0EW 340° 103km
------------------	-----------------	-----------------	------------------